1. Чим текстові файли відрізняються від бінарних?
2. Які існують етапи розробки програми?
3. У чому переваги і недоліки інтерпретаторів і компіляторів?
4. У чому різниця між знаковими і беззнаковими цілими?
5. Як здійснюється передача параметрів у функцію?
6. У чому різниця між формальними і фактичними параметрами?
7. Що таке область видимості (scope)? Які бувають області видимості?
8. Чим відрізняється передача параметрів за значенням і за посиланням?
9. Що таке рекурсія і як вона пов'язана зі стеком викликів?
10. Який є взаємозв'язок між масивами і вказівниками?
11. Які області комп'ютерної пам'яті використовують для розташування змінних?
12. Чому необхідно видаляти непотрібні змінні з динамічній пам'яті?
13. Що таке рядок, який закінчується нулем (null-terminated string)?
14. Що таке структура і які є її варіанти застосування?
15. Які недоліки й переваги зв'язаних списків в порівнянні з масивами?
16. Для чого використовують вказівники на функції?
17. Що таке заголовний файл? Які правила розподілу сирцевого коду між заголовним файлом і файлом реалізації?
18. Що таке простір імен і які є варіанти доступу до імен з певного простору?